

Lov

Jedním z dalších způsobů získávání potravy je lov. Od pěstování se liší především tím, že se neodehrává na farmě, ale ve volné přírodě. V té se pohybuje velké množství zvěře o různé velikosti. **Správný lovec dokáže v divočině především přežít a rozlišit potenciální hrozbu, která mu od daného zvířete hrozí.**

Může se setkat například s mrchožrouty, vlky či krysokrty, kteří jsou velmi vyhledávaní lovci vzhledem k menší nebezpečnosti než větší potvory typu stínová šelma, či troll. Na tyto nebezpečnější bestie lovci organizují již hromadné výpravy. **Každé zvíře má své určité zvyky a dává přednost lokalitě, v které se mu daří nejlépe.** Občas záleží i na denní době, a zvěř mění lokalitu kvůli lovu, odpočinku, či pokud je teritoriální kvůli jeho rozšiřování atd.

Zvířecí stezky a stopování

Jako první věc, by si měl každý lovec zmapovat území, na kterém se rozhodl lovit. **Zvěř má na každém území svoje stezky, kudy se pohybuje.** Tyto stezky lovec vyhledává a jejich pozici si pečlivě za značenává. Stezky vedou většinou na místa, kde se zvěř shromažďuje k různým účelům (pitná voda, loviště, brloh). **Zvěř se na stezkách vyskytuje nepravidelně,** proto musí lovec oblast sledovat občas i delší dobu. Většinou mu však stačí i informace, že daná zvěř byla zrovna spatřena a už ví kam se asi vydá.

Pro zmapování stezek neboli stopování používají lovci **tři způsoby,** které postupně zdokonalují. **První a nejdůležitější je hledání stop.** Tyto stopy se vyskytují na pravidelných stezkách dané zvěře. Každá stopa náleží určitému zvířeti a díky tomu je dle stop samozřejmě možné poznat, které zvíře touto stezkou většinou prochází. **Stopy jsou otisknuté v zemi, proto je nelze někam přenášet, maximálně jdou maskovat!** Na každé stezce je k nalezení více stop, dle její délky.

Další ze způsobů, používaných při stopování je hledání poškození, na okolní vegetaci. Pokud loveckou stezkou prošla větší smečka, či větší zvíře zanechalo určitě na stezce další znaky. Tyto znaky jsou ztvárněny nalomenými větvíčkami, které na stezce potkáte. Přímou tyto ukazatele jsou navíc označeny tak, aby se nedali zaměnit s normální přírodou.

Posledním důležitým způsobem stopování je hledání zvířecích exkrementů. Ty se vyskytují na zvířecích stezkách v různém množství a velikostech. **Pro lovce je důležitý především jejich zápach, neboť z něj lze usoudit, jak jsou exkrementy zhruba staré.** Pokud budou čerstvé, ucítíte z nich velmi silný a pronikavý zápach.

Znamená to, že zvěř zde musela před chvílí projít a zřejmě se stále nalézá někde na zvířecí stezce. Pokud bude naopak zápach již vyčpělí, je exkrement již starší a zvěř tu byla již před nějakou dobou a zřejmě už se na stezce nenalézá.

Zpracování zvěře

Poté co lovec svou kořist vystopuje a usmrtí, může začít ze získáváním cenných komodit. **Z většiny zvěře lovec získá dvě základní komodity a to kůži a maso.** Množství se liší podle druhu zvířete. Pokud lovec ovládá schopnost zpracování zvěře, mrtvá bestie mu předá náhražky, ztvárňující tyto komodity. Ty potom může v táboře začít zpracovávat, dle postupů na salám a vydělanou kůži, kterou lze již dále použít k výrobě, či konzumaci.

Kromě základních komodit, lze ze zvěře občas získat i vzácné komodity. Mezi tyto komodity patří třeba srdce stínové šelmy, žihadlo krvavé mouchy, tesák trolla, atd. Tyto vzácné komodity se používají při přípravě náročných a ojedinělých věcí. Alchymisté z toho můžou tvořit speciální a mocné lektvary, mágové je zas používají ke speciálním rituálům atd... Způsobů použití se může najít mnoho a bestie vám komoditu sama předá společně s ostatními, pokud jí lze zrovna získat a k něčemu využít.

Seznam nejčastěji lovené zvěře

Zde je pro přehled uveden seznam nejčastěji lovených zvířat. **Dle druhu zvěře a jeho velikosti se také mění počet komodit, který z jednotlivých zvířat lze dostat.** Speciální komodity jako např. roh stínové šelmy, či srdce golema nejsou v seznamu uvedeny.

- **Mrchožrout** - 1x maso, 2x kůže
- **Vlk** - 2x maso, 4x kůže
- **Chňapavec** - 3x maso, 2x kůže
- **Čihavec** - 3x maso, 3x kůže
- **Stínová šelma** - 6x maso, 6x kůže
- **Troll** - 8x kůže
- **Harpie** - žádné základní komodity