

Magické lektvary

Jak se v alchymii hledaly nové cesty a postupy, došlo k dalšímu zásadnímu objevu. U nejužívanější Essene vody se zjistilo, jak roztoku zvětšit jeho udržitelnou energetickou kapacitu. Díky tomu dokáže roztok absorbovat více efektů najednou a **stát se tak mocným a permanentním lektvarem.**

Tento obor ještě není příliš probádán, protože se k němu dostanou jen ty nejmocnější a nejnadanější alchymisté. Postupem času se nakonec sepsala, alespoň základní myšlenka tohoto mocného alchymistického odvětví a to fakt, že **ne všechny efekty jsou schopné kombinovat se s tak velkou energií.** Efekty se nakonec nepodaří udržet a jsou nečinně rozptýleny do okolí.

Efekty, které jsou schopné této interakce, jsou pouze pokročilé efekty sebe sama, které obsahují oproti jiným efektům více energie. Nejspíše je tomu tak, protože při míchání stejných efektů není zapotřebí tak silná energie k započetí reakce a mísí se snadněji a tudíž jí v roztoku zbude více na udržení požadovaných efektů.

Při použití magického roztoku, který má velkou energetickou kapacitu je totiž možné a zároveň nezbytně důležité **smíchat 4 efekty zároveň.** Je to minimum k tomu, aby byla výsledná koncentrace dostatečně silná k vytvoření permanentního efektu. Zároveň bylo nešťastnými pokusy ověřeno, že větší počet efektů není roztok zatím schopen při reakci udržet.

Magický roztok

Oproti elementární alchymii u magických lektvarů rozlišujeme pouze jeden typ roztoku a to Magický roztok. Ten musí být vytvořený vždy jen z neutrálního roztoku, jakožto z roztoku s největší energetickou kapacitou.

Aby byl roztok připraven přijmout větší kapacitu je třeba ho magicky upravit. To dovede uskutečnit každý mág s minimálně 3 kruhem magie. Ta už je dostatečně silná, aby pomohla spoutat budoucí energii, kterou bude roztok obsahovat. **Mág musí pomocí speciální formule, přenést na oltáři energii magického kruhu do roztoku,** nejlépe víry jeho boha."REL POR ORT VAS, UUS YLEM AQUA VAS". Při těchto podmínkách je totiž přenos energii bezztrátový a řídí se dle následujícího seznamu:

3 kruh magie - Roztok pro 1 lektvar

4 kruh magie - Roztok pro 3 lektvary

5 kruh magie - Roztok pro 5 lektvarů

Pokud se přenos energie odehrává na oltáři jiného boha, než vyznává mág, je přenos energie ztrátový a přenesená energie 3 kruhu již nestačí k vytvoření kvalitního roztoku pro 1 lektvar. Pak se přenos řídí dle následujícího seznamu:

4 kruh magie - Roztok pro 1 lektvar

5 kruh magie - Roztok pro 3 lektvar

Reakce

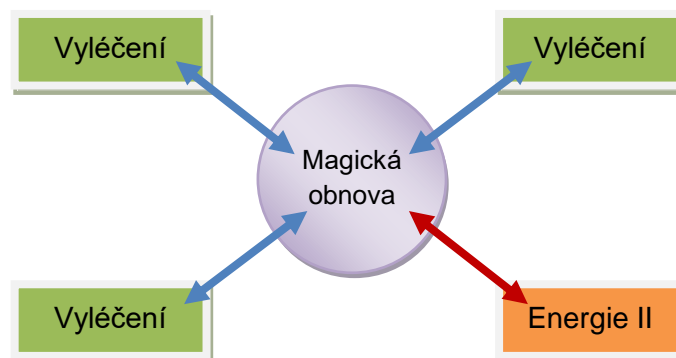
Již bylo zmíněno, že u magického roztoku probíhá reakce 4 efektů a to pouze z elixírů vytvořených kombinací stejné základní esence. Tato určitá kombinace totiž jediná obsahuje dostatečnou energii pro udržení probíhající reakce pod kontrolou. Kromě toho se zatím také nepřišlo na to, jak kombinovat více druhů efektu než dva najednou. **Proto je základní kombinací vždy 3 stejné efekty + volný 4 který je volitelný.** Roztok je opravdu velmi nestabilní a je potřeba s ním zacházet nanejvýš opatrně. Při mírném porušení rovnováhy má sklony uvolnit zadržovanou energii naráz a to vede samozřejmě k výbuchu. **Výsledkem reakce bude vždycky pouze jeden mocný magický efekt.**

Vzhledem k omezenému výběru lze tedy uvažovat tyto efekty:

- Amnézie
- Energie II
- Halucinace II
- Hluchota II
- Chtíč II
- Ochrana II
- Otrava III
- Slabost
- Slepota II
- Spánek II
- Vyléčení
- Vyléčení II
- Závislost II

Efekty dodávané do reakce v elixírech, musí být čisté. To znamená, že elixír nesmí obsahovat žádné jiné hlavní či záporné efekty, vede to potom opět k porušení rovnováhy. **Také je zde nutné použití katalyzátoru abychom nastartovali prvotní reakci.** Na uvedeném schématu je znázorněn základní princip reakce magického roztoku.

Reakce magického roztoku



Použijeme zde 3x elixír s efektem vyléčení a 1x elixír s efektem energie II. Přidáme katalyzátor a vše necháme projít kolonou, kde se nám díky tomu v lektvaru stabilizuje energie a vznikne lektvar magické obnovy.

Amnézie

- *Amnézie* - **Magické zapomnění**
- *Energie II* - Magická slabost
- *Halucinace II* - Magická slabost
- *Hluchota II* - Magická slabost
- *Chtíč II* - Magická slabost
- *Ochrana II* - **Magická imunita**
- *Otrava III* - Magická slabost
- *Slabost* - Magická slabost
- *Slepota II* - Magická slabost
- *Spánek II* - **Magický spánek zapomnění**
- *Vyléčení* - **Magické vzpomnutí**
- *Vyléčení II* - **Magická uzdravení**
- *Závislost II* - Magická slabost

Energie II

- *Amnézie* - Magická slabost
- *Energie II* - **Magická obnova**
- *Halucinace II* - Magická slabost
- *Hluchota II* - Magická slabost
- *Chtíč II* - Magická slabost
- *Ochrana II* - **Magická ochrana**
- *Otrava III* - Magická slabost
- *Slabost* - Magická slabost
- *Slepota II* - Magická slabost
- *Spánek II* - **Magický spánek**
- *Vyléčení* - **Magická obnova**
- *Vyléčení II* - **Magická zásoba**
- *Závislost II* - Magická slabost

Halucinace II

- *Amnézie* - Magická slabost
- *Energie II* - Magická slabost
- *Halucinace II* - **Magické halucinace**
- *Hluchota II* - Magická slabost
- *Chtíč II* - Magická slabost
- *Ochrana II* - **Magická imunita**
- *Otrava III* - Magická slabost
- *Slabost* - Magická slabost
- *Slepota II* - Magická slabost
- *Spánek II* - **Magický spánek**
- *Vyléčení* - **Magické uzdravení**
- *Vyléčení II* - **Magická uzdravení**
- *Závislost II* - Magická slabost

Hluchota II

- *Amnézie* - Magická slabost
- *Energie II* - Magická slabost
- *Halucinace II* - Magická slabost
- *Hluchota II* - **Magická hluchota**
- *Chtíč II* - Magická slabost
- *Ochrana II* - **Magická imunita**
- *Otrava III* - Magická slabost
- *Slabost* - **Magická němota**
- *Slepota II* - **Magická ochromení**
- *Spánek II* - **Magický spánek**
- *Vyléčení* - **Magické uzdravení**
- *Vyléčení II* - **Magická uzdravení**
- *Závislost II* - Magická slabost

Chtíč II

- *Amnézie* - Magická slabost
- *Energie II* - Magická slabost
- *Halucinace II* - Magická slabost
- *Hluchota II* - Magická slabost
- *Chtíč II* - **Magický chtíč**
- *Ochrana II* - **Magická imunita**
- *Otrava III* - Magická slabost
- *Slabost* - Magická slabost
- *Slepota II* - Magická slabost
- *Spánek II* - **Magický spánek**
- *Vyléčení* - **Magické uzdravení**
- *Vyléčení II* - **Magické uzdravení**
- *Závislost II* - Magická slabost

Ochrana II

- *Amnézie* - Magická imunita
- *Energie II* - **Magická ochrana**
- *Halucinace II* - Magická imunita
- *Hluchota II* - Magická imunita
- *Chtíč II* - Magická imunita
- *Ochrana II* - Magická imunita
- *Otrava III* - Magická imunita
- *Slabost* - Magická imunita
- *Slepota II* - Magická imunita
- *Spánek II* - Magická imunita
- *Vyléčení* - **Magická léčebná ochrana**
- *Vyléčení II* - **Magická léčebná ochrana**
- *Závislost II* - Magická imunita

Otrava III

- *Amnézie* - Magická slabost
- *Energie II* - Magická slabost
- *Halucinace II* - Magická slabost
- *Hluchota II* - Magická slabost
- *Chtíč II* - Magická slabost
- *Ochrana II* - **Magická imunita**
- *Otrava III* - **Magická otrava**
- *Slabost* - Magická slabost
- *Slepota II* – Magická slabost
- *Spánek II* - **Magický spánek smrti**
- *Vyléčení* - **Magické uzdravení**
- *Vyléčení II* - **Magická uzdravení**
- *Závislost II* - Magická slabost

Slabost

- *Amnézie* - Magická slabost
- *Energie II* - Magická slabost
- *Halucinace II* - Magická slabost
- *Hluchota II* - **Magická němota**
- *Chtíč II* - Magická slabost
- *Ochrana II* - **Magická imunita**
- *Otrava III* - Magická slabost
- *Slabost* - Magická slabost
- *Slepota II* - **Magická němota**
- *Spánek II* - **Magický spánek**
- *Vyléčení* - **Magické uzdravení**
- *Vyléčení II* - **Magická uzdravení**
- *Závislost II* - Magická slabost

Slepota II

- *Amnézie* - Magická slabost
- *Energie II* - Magická slabost
- *Halucinace II* - Magická slabost
- *Hluchota II* - **Magická ochromení**
- *Chtíč II* - Magická slabost
- *Ochrana II* - **Magická imunita**
- *Otrava III* - Magická slabost
- *Slabost* - **Magická němota**
- *Slepota II* - **Magická slepota**
- *Spánek II* - **Magický spánek**
- *Vyléčení* - **Magické uzdravení**
- *Vyléčení II* - **Magická uzdravení**
- *Závislost II* - Magická slabost

Spánek II

- *Amnézie* - **Magická spánek zapomnění**
- *Energie II* - Magická spánek
- *Halucinace II* - Magická spánek
- *Hluchota II* - Magická spánek
- *Chtíč II* - Magická spánek
- *Ochrana II* - **Magická imunita**
- *Otrava III* - **Magická spánek smrti**
- *Slabost* - Magická spánek
- *Slepota II* - Magická spánek
- *Spánek II* - **Magický spánek**
- *Vyléčení* - **Magické uzdravení**
- *Vyléčení II* - **Magická uzdravení**
- *Závislost II* - Magická spánek

Vyléčení

- *Amnézie* - **Magické vzpomnutí**
- *Energie II* - **Magická obnova**
- *Halucinace II* - **Magické uzdravení**
- *Hluchota II* - **Magické uzdravení**
- *Chtíč II* - **Magické uzdravení**
- *Ochrana II* - **Magická léčebná ochrana**
- *Otrava III* - **Magické uzdravení**
- *Slabost* - **Magické uzdravení**
- *Slepota II* - **Magické uzdravení**
- *Spánek II* - **Magické uzdravení**
- *Vyléčení* - **Magické uzdravení**
- *Vyléčení II* - **Magické uzdravení**
- *Závislost II* - **Magické uzdravení**

Vyléčení II

- *Amnézie* - **Magické vzpomnutí**
- *Energie II* - **Magická zásoba**
- *Halucinace II* - **Magické uzdravení**
- *Hluchota II* - **Magické uzdravení**
- *Chtíč II* - **Magické uzdravení**
- *Ochrana II* - **Magická léčebná ochrana**
- *Otrava III* - **Magické uzdravení**
- *Slabost* - **Magické uzdravení**
- *Slepota II* - **Magické uzdravení**
- *Spánek II* - **Magické uzdravení**
- *Vyléčení* - **Magické uzdravení**
- *Vyléčení II* - **Magické uzdravení**
- *Závislost II* - **Magické uzdravení**

Závislost II

- *Amnézie* - Magická slabost
- *Energie II* - Magická slabost
- *Halucinace II* - Magická slabost
- *Hluchota II* - Magická slabost
- *Chtíč II* - Magická slabost
- *Ochrana II* - **Magická imunita**
- *Otrava III* - Magická slabost
- *Slabost* - Magická slabost
- *Slepota II* - Magická slabost
- *Spánek II* - **Magický spánek**
- *Vyléčení* - **Magické uzdravení**
- *Vyléčení II* - **Magická uzdravení**
- *Závislost II* - **Magická závislost**

Seznam magických lektvarů

- Magická halucinace
- Magická hluchota
- Magická imunita
- Magická léčebná ochrana
- Magická němota
- Magická obnova
- Magická ochrana
- Magická otrava
- Magická slabost
- Magická slepota
- Magická zásoba
- Magická závislost
- Magické ochromení
- Magické uzdravení
- Magické vzpomnutí
- Magické zapomnění
- Magický chtíč
- Magický spánek
- Magický spánek smrti
- Magický spánek zapomnění

Seznam magických lektvarů

- Magická halucinace
- Magická hluchota
- Magická imunita
- Magická léčebná ochrana
- Magická němota
- Magická obnova
- Magická ochrana
- Magická otrava
- Magická slabost
- Magická slepota
- Magická zásoba
- Magická závislost
- Magické ochromení
- Magické uzdravení
- Magické vzpomnutí
- Magické zapomení
- Magický chtíč
- Magický spánek
- Magický spánek smrti
- Magický spánek zapomení

Všechny magické lektvary účinkují pouze po vypití. Účinky jsou mocné a převážně permanentní. To znamená, že pokud má daný lektvar permanentní efekt, **účinek lektvaru působí buďto do smrti dotyčného, či zrušení efektu jiným magickým lektvarem nebo rituálem.**

Magické

- **Magická halucinace**

Postava dostává trvale efekt halucinace. Halucinace se postupně zesilují a naopak utlumují, tedy se mění jejich intenzita. V té nejvyšší dotyčný absolutně nevnímá své pravé okolí. Intenzitu halucinací si volí sám zasažený, ale i ten nejmírnější stav již mírně zkresluje realitu. Tento efekt může být vyléčen pouze Magickým lektvarem nebo rituálem.

- **Magická hluchota**

Od požití lektvarů do 15 min ztratí dotyčný úplně schopnost slyšet (doporučují se špunty do uší). Tento efekt může být vyléčen pouze Magickým lektvarem nebo rituálem.

- **Magická imunita**

Tento lektvar zaručuje kompletní imunitu na všechny efekty lektvarů a magických lektvarů (kromě Magického uzdravení) a to jak kladné tak záporné. Zrušit se dá nejdříve po hodině požitím lektvaru Magického uzdravení, dříve nefunguje. **Lektvar funguje pouze proti budoucím efektům, neruší efekty již probíhající.** Ovšem efekty typu ochran, které se aktivují vždy zvlášť, ruší také.

- **Magická léčebná ochrana**

Lektvar zaručuje jednou za boj regeneraci jednoho jakéhokoliv fyzického zranění, tedy ne magického. A to zpětně mimo bitevní vřavu. Efekt není okamžitý, regenerace trvá zhruba 10s.

Lektvar po prvním vypití dostane do krevního koloběhu látku, která funguje jako malý akumulátor a je schopen akumulovat určité množství energie a v daný čas jí vypustit. Pokaždé se však tento efekt musí nejdříve aktivovat, aby byl připraven k použití formulí: "**KAL MANI**". **Efekt lze aplikovat maximálně jednou za hodinu.** Dotyčný se potom označí stužkou, kterou následně při užití ze sebe strhne. Dotyčný musí regeneraci zahrát

- **Magická němota**

Od požití lektvarů do 15 min ztratí dotyčný úplně schopnost mluvit. Tento efekt může být vyléčen pouze Magickým lektvarem nebo rituálem.

- **Magická obnova**

Lektvar zaručuje jednou za boj obnovení magie kamenů magických kruhů. To buďto doplněním 2 a 1 magického kruhu zároveň nebo doplnění pouze 4 magického kruhu. Mág si může pokaždé vybrat, kam energii přesměruje.

Lektvar po prvním vypití dostane do krevního koloběhu látku, která funguje jako malý akumulátor a je schopen akumulovat určité množství energie a v daný čas jí vypustit. Pokaždé se však tento efekt musí nejdříve aktivovat, aby byl připraven k použití formulí: "**KAL ORT**". **Efekt lze aplikovat maximálně jednou za hodinu.** Mág se potom označí znakem, který následně při pozdějším užití ze sebe strhne. Mág by měl zahrát určité posílení a nabytí moci. Mág část lektvaru vypije a část aplikuje na runové kameny, který si zvolí.

- **Magická ochrana**

Lektvar zaručuje jednou za boj ochranu před jedním jakýmkoliv kouzlem. Kouzlo je rozptýleno opačně uvolněnou energií.

Lektvar po prvním vypití dostane do krevního koloběhu látku, která funguje jako malý akumulátor a je schopen akumulovat určité množství energie a v daný čas jí vypustit. Pokaždé se však tento efekt musí nejdříve aktivovat, aby byl připraven k použití formulí: "**KAL SANKT**". **Efekt lze aplikovat maximálně jednou za hodinu.** Dotyčný se potom označí znakem, který následně při pozdějším užití ze sebe strhne. Dotyčný musí zahrát odolávání magii, či její velmi malý projev jako naznačení odvracení efektu.

- **Magická otrava**

Otrava účinkuje ihned po vypití. Dotyčnému je nejprve 15 min hrozně špatně a trpí bolesti břicha. Po 15 min ztrácí možnost přímého pohybu a pouze se motá, nevolnosti se zhoršují, dochází ke zvracení atd. Poté (tedy celkem po 30 min) upadá do kómatu, není schopen komunikace, pouze náhodných výkřiků a letmých nabytí vědomí. V tomto stavu po dalších 30 min pak umírá. Dotyčného je možné vyléčit pouze lektvarem magického uzdravením či rituálem.

- **Magická slabost**

Tento lektvar způsobí, že je postava permanentně vyčerpaná, nemůže běhat a zvedat těžké předměty. Bojuje velmi malátně a kouzlí maximálně kruhy do 3 úrovně. Lektvar také ruší všechny dodatečné kladné efekty získané pomocí magických lektvarů společně s Magickým chtičem a to již trvale i po požití Magického uzdravení

- **Magická slepota**

Od požití lektvarů do 15 min ztratí dotyčný úplně schopnost vidět (doporučujeme pásku přes oči). Tento efekt může být vyléčen pouze Magickým lektvarem nebo rituálem.

- **Magická zásoba**

Pokud tento lektvar vypije mág, garantuje mu zvětšení jeho udržitelné magické energie na 6 slotů místo klasických 5. To znamená, že u sebe může mít 6 kamenů magických kruhů. Tento lektvar lze však aplikovat pouze jednou za život.

- **Magická závislost**

Po požití tohoto lektvaru dostává postava závislost na efekt závislosti v jakékoliv formě. U efektu závislost je nutná dávka 1 za půl hodiny. U efektu Závislost II a vyšší pouze 1 za hodinu. Při nedodržení dávky, začne být postava násilnická a agresivní, její myšlenky se budou točit pouze kolem toho jak získat další dávku a zvolí většinou nejpřímější cestu. Závislost může být vyléčena pouze magickým lektvarem či rituálem.

Pokud se do hotového lektvaru přidá malý vzorek jiné látky (tabák, alkohol, voda, jídlo, atd..) závislost vzniká přímo na danou látku a to v dávkování 1 za půl hodiny.

- **Magické ochromení**

Po vypití ztratí hráč možnost sesílat jakoukoliv magii, ať z artefaktu, ze svitku či z magických run a rituálů. Magické efekty seslané na dotyčného, jsou však stále platné. Dotyčný ztrácí i schopnost používat efekty ochran Magických lektvarů, vzhledem k tomu, že se aktivují sesláním zaklínadla. Tento efekt může být vyléčen pouze Magickým lektvarem nebo rituálem.

- **Magické uzdravení**

Tento lektvar vyléčí všechny známé negativní efekty (zranění, záporné efekty všech lektvarů a magie, atd..) kromě jednoho, které postavu postihují. Jediný efekt, který lektvar nevyléčí je amnézie.

- **Magické vzpomnutí**

Jediný lektvar, který dokáže zvrátit účinek jakéhokoliv zapomnění. Dotyčný si po vypití zhruba do půl hodiny na všechno rozpomene.

- **Magické zapomnění**

Tento lektvar zajistí kompletní ztrátu paměti dotyčného. Dotyčný si pamatuje základní názvy věcí, které se ve světě vyskytují, ale jeho paměti se nedokáže vybavit postavy a situace, kterou v předchozích letech zažila. Jediná možnost jak vyléčit dotyčného je lektvarem Magické vzpomnutí nebo rituálem.

- **Magický chtíč**

Lektvar způsobí dotyčnému permanentní závislost na myšlenky ohledně sexu. Bude o tom tématu velmi rád rozmlouvat a využije každé příležitosti, která se naskytne. Kromě toho budou osoby, které se nalézají nepřetržitě alespoň 5 minut v těsné blízkosti kolem něj postupně také svolnější a začnou se u nich pomalu objevovat stejné příznaky. U těchto osob to ovšem není permanentní, vyléčí je úplné opuštění přítomnosti původní nakažené osoby.

- **Magický spánek**

Jedná se o popis běžného spánku. Postava dostává sražení a na zemi usne hlubokým spánkem, z kterého ji nelze normálními způsoby vůbec probudit. Spánek trvá 1h a lze ho vyléčit jen magickým lektvarem či rituálem.

- **Magický spánek smrti**

Jedná se o popis běžného spánku. Postava dostává sražení a na zemi usne hlubokým spánkem, z kterého ji nelze normálními způsoby vůbec probudit. Pokud není dotyčný do 30 min probuzen, umírá na otravu. Probudit lze magickým lektvarem či rituálem. Po úspěšném probuzení však dotyčný dostává automaticky ještě efekt Otrava III (všechny efekty jsou k nahlédnutí na nástěnce)

- **Magický spánek zapomnění**

Jedná se o popis běžného spánku. Postava dostává sražení a na zemi usne hlubokým spánkem, z kterého ho nelze normálními způsoby vůbec probudit. Probudit lze magickým lektvarem, či rituálem. Po 30 min se dotyčný probouzí a nepamatuje se vše, co se událo od jeho dnešního probuzení a to dokud není efekt zvrácen.