

Gothic 2013 – z pohledu pirátů

Příjezd do Khorinisu byl naštěstí víceméně klidný, i když uvítání bylo chladnější, ale stačilo zmínit, že piráti vezou zásoby magické rudy a hned se atmosféra změnila, a ještě víc se vztah města k pirátům zlepšil po předání jedné truhlice plné magické rudy.

Kapitán Francis se ponořil do poznámek po kapitánovi Gregovi a začal vytahovat různé věci z minulosti ohledně velkého pokladu, který měl Greg zakopat někde u Khorinisu. Piráti pobíhali po okolí a rozkoukávali se a zjišťovali, co kde je a postupně asimilovali nepřilíš fungující bordel v přístavišti. Několik pirátů se začalo snažit urychleně získat výhody občanství a obecně začít víc operovat ve městě, jiní zatím spíš volně chodili po okolí a zkoušeli zjistit víc o lidech mimo město.

Zajímavým artiklem se ukázala tráva z bažin, kterou se ale nepodařilo kvalitně prodávat, ale zlodějské umění velkého množství pirátů stejně zvládalo přinášet velké množství peněz a dalších pokladů do pirátské pokladny. A obchod s drahými kameny, nepopsanými lektvary a dalším zbožím v přístavu byl na vzestupu.

Jednou sice dorazila do přístaviště nějaká žena z obchodnického cechu se dvěma strážnými a chtěla vybrat daně, ale bylo jí vysvětleno, že piráti neobchodují, ale jenom si různě s lidmi dávají dárky a z toho nic platit nebudou a že taky nemají až na Charlotte na to ani papíry, tak to přeci dělat nemůžou. Charlotte zaplatila pár drobných a obchodní cech už piráty radši ani nezkoušel obtěžovat dál s nějakými daněmi a tak. Tímto způsobem ztracené peníze se podařilo velmi rychle získat z nějaké špatně hlídané truhly, takže to vlastně vůbec nevadilo.

Hledání pokladu obnášelo kromě sledování map a hledání v nich také občas hledání osob a získávání informací od nich. Zásadní zdržení přineslo luštění magických run, kdy se nějak nedařilo získat překlady šifer od vodních mágů, ale nakonec se naštěstí nějak podařilo a i další mapa byla nalezena. Příjemné bylo, že Greg poschovával různé menší poklady všude možné v okolí Khorinisu, takže i jejich nacházení něco málo peněz přinášelo, ale oproti zlodějině to byly drobné. Poněkud náročnějším úkolem bylo nechat si posvětit paklíče, které navíc v tu dobu už byly zakázané vůbec nosit. Ale naštěstí i mágům stačilo ukázat dost magické rudy a další cennosti a hned to nebyl problém a bylo jedno, kterého boha vyznávají.

V průběhu doby také probíhal výběr nového prvního důstojníka, jelikož předchozí těsně po příjezdu do Khorinisu tragicky zemřel. Navigátor Frandir a zkušená starší pirátka Falka se dlouho snažili Francise přesvědčit a stále se jim dařilo být ve výsledku stejně dobří a užiteční, takže to celé skončilo na okamžiku, kdy piráti získali dvě mapy k pokladu najednou a kapitán Francis vyhlásil, že každý z nich dostane jednu, volně si vezmou posádku, jak si to domluví a vykřičí a kdo první ten poklad přinese, tak se stane prvním důstojníkem. Leona z Francisova

týmu sice přiběhla první, ale bez pokladu. Falka pak dorazila důstojnějším krokem i s pokladem, takže byla jmenovaná novou první důstojnicí na Smaragdové panně.

Teda piráti i sledovali, co se děje v Khorinisu, ale bylo jim to prakticky úplně jedno. Sice je problematické najít kam ještě plout, kde to není plně nelidí, ale pořád se dá odplout a hledat štěstí jinde. Dračí vejce navíc nevypadalo jako něco, co by se dalo rozumně prodat po ukradení.

V sobotu odpoledne pirátská posádka již konečně měla veškeré indicie, hesla a posvěcené paklíče pro možnost dojít si pro hlavní Gregův poklad. Znamenalo to vejít do tmavé podzemní jeskyně, kde číhalo větší množství nějakých potvor, s čímž piráti moc nepočítali, ale naštěstí zemřel jen nějaký veslař, takže vlastně žádné ztráty na životech. Logické hádanky se podařilo vyřešit a stejně tak i odemknutí magické truhly, která ještě navíc měla už značně zarezlé zámky, takže to trvalo delší dobu, než se Charlottě podařilo jí odemknout, ale poklad stál za to. Hlavně díky velkému krystalu velmi velké hodnoty, který si hned pro sebe zabavil kapitán Francis.

Piráti dostali velké podíly z pokladu a vyrazili do města to pořádně roztočit a užít si to bohatství, ale velitel městské stráže se rozhodl, že díky jednání pirátů se skřety a vlastně s každým, jim zakazuje vstup do města. Piráti hodně nadávali a hlavně Francis, který začal požadovat tedy truhlu s magickou rudou zpátky. S velitelem stráží to ale nehnulo, takže se piráti stáhli do přístavu, kde přišel velmi jednoduchý rozkaz v podobě toho, že pokud to někdo zvládne, tak dostat zpátky truhlu s magickou rudou a že každý má naprosto volnou ruku v tom ke komu se přidá pokud skřeti zaútočí a případně, co ještě dalšího vymyslí.

Polovina pirátů si tedy vyrazila volně vraždit a krást do města, pár jich zůstalo v přístavu a pár začalo řešit, jak jednat s městem a vysvětlit jim, že jsme vlastně s nimi. Největší úspěch se podařil Tanarimu, který se nějakým způsobem zvládl dostat do Bílé gardy a podařilo se mu začít přesvědčovat radní, že Khorinis pod útokem padne a je potřeba utéct tedy pryč a jediná loď v přístavu je pirátské a že piráti velmi Rádi radě pomůžou, ale Rada s tím nakonec bohužel nesouhlasila. Francis se díky tomu ale dostal do města, kde pak velmi veřejně zvládl zaútočit na nějaké Beliarovo stvoření a zastřelit ho pistolí a tím prokázat, že piráti jsou celou dobu opravdu na straně Khorinisu.