

Farmářství

Farmářství je řemeslo jako každé jiné. Ve světě gothicu zastává farmářství důležitou roli při obživě obyvatel města Khorinis. Pěstování plodin na poli však není jedinou stránkou farmářství, spadá pod něj také pěstování stromů a sklizení jejich plodů, či lov zvěře. Dá se říct, že farmářství v sobě zahrnuje všechny možné způsoby získávání jídla. **Kromě pěstování nebo lovení je třeba vypěstované plodiny, či ulovené maso ještě zpracovat, aby se jejich prodejní cena ještě zvedla.**

Farmáři se tedy kromě pěstování a lovu věnují i výrobě a zpracování jednotlivých surovin. Od bochníků chleba, vyuzeného masa a různých moštů z jablek, až po výrobu piva, vína, či trávy z bažin. **O většině těchto výrobních postupech by měl mít každý farmář základní přehled, ale vzhledem k rozsáhlosti oboru, si každý farmář může vybrat svoji specializaci a věnovat se pouze určitým věcem.** Není to však povinnost, aktivní farmáři mohou klidně stíhat vše najednou.

Pěstování

Nejzákladnější umění farmářů je tedy **pěstování na poli**. K tomu aby každý farmář dokázal efektivně pěstovat rostliny, je nutné znát vlastnosti půdy jako takové. **Každá rostlina si něco z půdy vezme, ale také občas do půdy něco dodá.** Proto existují určité koloběhy sázení rostlin, které pomáhají půdě udržet potřebné živiny pro pěstování. Kromě těchto koloběhů je možné vlastnosti půdy podpořit hnojivem ve formě zvířecích výkalů či za pomoci alchymisty dodat do půdy prvek, který jí zrovna chybí. Je jasné, že schopnost půdy dodávat živiny se zmenšuje s počtem vypěstovaných rostlin v této půdě. Musíme si tedy uvědomit, že i dobře udržovaná půda je občas potřeba vyměnit či jinak zrekultivovat.

Kromě pěstování na poli, dokáží farmáři **pěstovat také celé stromy**. V rámci farmaření pohlíží farmář na strom při pěstování jako na rostlinu a platí pro něj stejná pravidla. Jediná vyjímka je ta, že se stromy nepěstují na poli, ale ve **stromové školce**. Takovou školku je třeba napřed zřídit a určit pro ní vhodné místo. V jedné školce musí být pouze stejné druhy stromů, vzhledem k tomu že si v ní přizpůsobí půdu pro svoje potřeby. Poté až strom vyrostе, začne plodit a postupně bude připraven na sklizeň.

Základní vlastnosti půdy

Jelikož všechny tyto věci se nachází ve fantasy světě, předpokládejme, že za pomoci alchymistů, mágů a učenců bylo zjištěno složení půdy a prvky, které se v půdě nachází. V půdě se nám celkem nachází 4 základní prvky je jimi **N, P, K, Ca**

První a nejdůležitějším prvkem, který obsahuje půda je **Dusík (N)**. Tento prvek podporuje tvorbu nových výhonků a tedy růst rostlin. Potřebuje ho každá rostlina, jelikož dusík je nedílnou součástí všech živých organismů. Při nedostatku tohoto prvku v půdě růst rostliny ustává a začínají jí žloutnout listy. To znamená, že pokud půda neobsahuje žádný N, rostlina se nedostane do konečné fáze jejího růstu a postupně odumře.

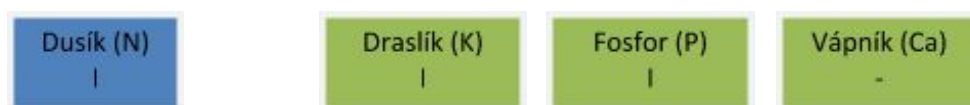
Další prvek, který může obsahovat půda je **Draslík (K)**. Tento prvek zpevňuje pletiva rostlin a zvyšuje odolnost rostliny proti chorobám a škůdcům. Proto je potřeba u rostlin, které jsou náchylné k chorobám. Těmto rostlinám je potřeba dodat draslík aby přežili do konečné fáze růstu.

Dále nám půda může obsahovat **Fosfor (P)**. Tento prvek zajišťuje zdravý vývin kořenů a vyzrávání plodů a semen. Díky tomu je potřeba u menších či okrasných rostlin. Plody rostlin, které potřebují P a přitom ho mají nedostatek, jsou většinou malé či vůbec žádné. Navíc v důsledku špatného dozrání plodu může být tento plod i jedovatý.

V neposlední řadě může půda obsahovat **Vápník (Ca)**. Tento prvek působí nepřímo na výživu rostlin a její celkový zdravotní stav. Většina rostlin ke svému růstu vápník nepotřebuje, výjimku bob, který potřebuje výživu k přeměně prvků v půdě.

Toto jsou základní prvky, které může obsahovat půda. **Každý prvek se buďto vyskytuje v půdě či nikoli.** Pokud do půdy dodáváme prvek, který již obsahuje, půda se nezmění, jen dále bude dále daný prvek obsahovat.

Základní rozložení živin v půdě



Jak je vidět z rozložení živin je možné vypěstovat vždy jeden typ rostliny, jelikož rostlina vždy vyčerpá zásoby dusíku. Poté je nutné půdu prohnout hnojivem či bobem.

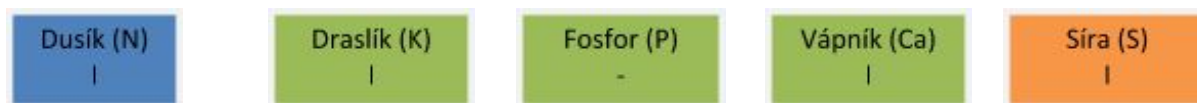
Rozšiřující prvky

Síra (S)

Tento prvek je v malém obsahu rostlinám prospěšný. Rostliny ho dokonce potřebují ke svému vývinu. Podporuje vývin listů a vstřebávání dalších živin, avšak v každé půdě, i použité je ho vždy dostatek, proto nepotřebuje doplňovat. Naopak pokud je v půdě tohoto prvku příliš, dochází k rychlému opadávání listů rostlin a následně k jejich záhybnosti.

Tedy pokud je tento prvek uměle přidán do půdy, rostliny pěstované na této půdě vždy umírají po půlce doby, jejich normálního růstu. V té době spotřebují dané prvky a uvolní do půdy ty zbylé. Tomu se tak bude dít do té doby, dokud půda obsahuje prvek síry. Rozložení živin v půdě poté vypadá takto.

Příklad rozložení živin s přidanou sírou do půdy



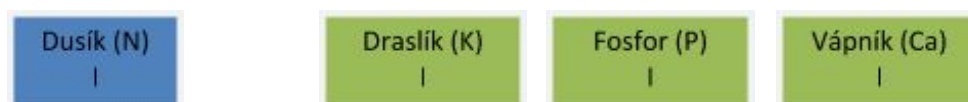
Přebytečná síra je navázána na ostatní prvky a proto se jí lze zbavit jen velmi obtížně. Buďto je nutno půdu úplně vyčerpát, nebo použít ledek. Při vyčerpání půdy, je nutno zbavit půdu všech prvků, kromě Ca. Vápník navázaný na síru se dlouhodobě neudrží a časem se od síry oddělí, proto lze nejnanežněji přefiltrovat. Naopak u ostatních prvků je nutné daný prvek úplně spotřebovat a to i v případě dusíku. Pokud nám zbyde poslední Ca a N, stačí ho již pouze přefiltrovat přes nasazení bobu a prvek síry je z pole nadobro odstraněn.

Ledek (KNO_3)

Tento prvek neboli dusičnan draselný vzniká díky započaté samostatné reakci síry s dusíkem, či vápníkem. Sám o sobě je ledek výborným hnojivem, jelikož při vložení do půdy obnoví každý z prvků, který v sobě má (P, K, Ca, N). Pokud půda již daný prvek obsahuje, nic se nezmění a přebytečné živiny se z půdy časem odplaví. Také se díky ledku můžeme zbavit nadbytku síry v půdě, kterou na sebe váže a vyplavuje spolu s přebytečnými živinami. Při použití hnojiva s ledkem je půda okamžitě připravena k pěstování, i když procesy v půdě teprve probíhají.

Ledek můžeme využít také dalším způsobem. Při kombinaci se sírou a dřevěným uhlím, se z něj dá vytvořit střelný prach, který je základním kamenem všech výbušnin a dalších nebezpečných výtvarů.

Příklad použití ledku na rozložení živin se sírou uvedené výše



Rostliny

Jako farmáři se můžete setkat s různými rostlinami, jak s běžnými tak vzácnějšími. **Každá rostlina potřebuje ke svému životu dusík (N)**. Kromě toho dle typu rostliny potřebuje ještě další prvky, které půda může obsahovat. Pokud tam tyto prvky chybí, kytka se nedostane do konečné fáze svého růstu a zahyne. Podle druhu kytky a scházejícího prvku v půdě mohou nastat různé situace jejího uhynutí. Všechny tyto situace však znamenají neúspěch a kytka není vhodná k normálnímu prodeji. *Např. Pokud pěstují brambory a půda v sobě neobsahuje potřebné prvky, nedozrají mi a budou zelené tedy jedovaté.*

Jaké prvky potřebují rostliny ke svému růstu a naopak jaké prvky po sobě zanechají, udává následující tabulka. Dá se říci, že máme 5 základních rostlin a druhů rostlin, které farmáře nejvíce zajímají. Každá z těchto rostlin si kromě prvku potřebného pro růst vezme ještě dusík, což není v tabulce uvedeno. **Rostlina bobu má vlastní tabulku, dle fáze pěstování, uvolní určité prvky do půdy a jako jediná nepotřebuje ke svému růstu dusík (N)**.

Rostliny	Potřebné prvky pro růst	Uvolněné prvky do půdy
Brambory	K	P
Obilí	P	K
Zelenina	K, P	Ca
Víno	K	-
Chmel	P	-

Tráva z bažin	Potřebné prvky pro růst	Uvolněné prvky do půdy
Přivolání snu	K	P
Mladý novic	P	K
Severní soumrak	P, K	Ca
Písky varantu	P, K	Ca

Fáze pěstování bobu	Potřebné prvky pro růst	Uvolněné prvky do půdy
Fáze A (30 min)	-	N / Ca
Fáze B (30 min)	Ca	N, P, K

Pěstování rostlin

Teď když už známe vlastnosti půdy a rostlin můžeme se pustit do samotného pěstování. Při pěstování nám z půdy odchází jednotlivé prvky a je třeba je znovu doplňovat. **Proto se půda během pěstování nechává odpočívat, aby potřebné živiny opět nabrala.** K tomu slouží rostlina bobu, o kterou se farmář nemusí moc starat a po vypěstování jí jen zaorá do půdy. **V základu se na půdě cca 1/2 doby pěstuje a druhou se nechává půda odpočinout.** Doba využití půdy se samozřejmě upravuje, dle zvolených principů pěstování.

Pěstovat rostliny lze pouze na poli, které se musí postavit dle instrukcí nejzkušenějšího farmáře. Pokud už nezbyvá místo, musí se pro pole odkoupit další nové pozemky. Pole musí být jasně ohraničené a uvnitř musí obsahovat hlínu. Na poli se také dá **postavit chmelnice nebo vinice (vypadá stejně a dá se zaměňovat)**, a to z klacků a provázků, opět dle instrukcí nejzkušenějšího farmáře.

*Nyní uvedeme příklad cyklického pěstování brambor a obilí. Takže pokud začneme pěstovat v půdě, v které nikdo nepěstoval, máme k dispozici základní rozložení živin v půdě. Díky tomu můžeme zasadit například **brambory**, které nám z půdy vezme **K** a dodá nám do něj **P**. Pak bude rozložení živin vypadat následovně:*

Dusík (N)	Draslík (K)	Fosfor (P)	Vápník (Ca)
-	-		-

*Dalším krokem bude odpočinutí pole a zasazení bobu. V půdě mám stále prvek **P**, který můžeme využít. Chybí nám však **N**, ten se obnoví pomocí bobu. Vzhledem k tomu, že nám teď jde pouze o **N**, budeme **bob pěstovat pouze po Fázi A**, kdy dojde k doplnění jediného prvku **N**. Následné rozložení živin bude vypadat následovně:*

Dusík (N)	Draslík (K)	Fosfor (P)	Vápník (Ca)
	-		-

*Nyní můžeme zasadit **obilí**. Obilí nám z půdy vezme **P** a dodá **K**. Také si vezme dusík, jako každá rostlina. Jakmile vyroste zanechá v půdě následující rozložení:*

Dusík (N)	Draslík (K)	Fosfor (P)	Vápník (Ca)
-		-	-

*Nyní můžeme opět opakovat cyklus s bobem a následně zasadit znovu brambory. Také můžeme bob nechat růst jak přes **Fázi A**, tak přes **Fázi B** a díky tomu získáme opět základní rozložení půdy. **Další možností je dodání hnojiv ve formě zvířecích výkalů, či alchymistických nepitelných lektvarů.** Možností je více, záleží jen na vás a na rostlinách, které se chystáte na daném poli pěstovat.*

Na příkladu bylo prezentováno, že je vhodné udržovat určité cykly rostlin, které půdu méně namáhají a živiny nám v ní vydrží déle. **Stav polí a prvků, bude na farmě vždy znázorněn na centrální tabulce polí**, díky tomu farmáři vědí v jakém stavu je jejich pole, jestli jejich rostliny nějak nestrádají a jak moc dobře se o ně starali.

Seznam rostlin

Pole je vždy potřeba před výsadbou řádně upravit a nakypřit. Uvedené množství sklizně je pouze orientační, závisí na okolnostech zda se sklídí více či méně. Vše je výsledně uvedeno v centrální tabuli polí na farmě.

Základní

Brambory – Doba růstu 30 min

- Nejprve se musí zasadit semena a pořádně zalít. Po 5 - 10 min vyrostou rostliny
- po 30 min se může sklízet cca **5ks**

Obilí – Doba růstu 30 min

- Nejprve se musí zasadit semena a pořádně zalít. Po 5 - 10 min vyrostou rostliny
- po 30 min se může sklízet cca **jedna otýpka**.

Zelenina – Doba růstu 1h

- Zasadí se semínka a pořádně zalejí.
- po cca 20 min se pole opět zaleje a vyrostou již daná zelenina (reálná).
- po 1h se může sklízet cca **5ks**

Rozšiřující

Chmel – Doba růstu 1h

- Nejprve se musí postavit chmelnice
- Poté se zasadí semínka a pořádně zalejí
- Po 30 min se obtočí rostlinka, nasadí bambulky a znovu se rostlina zalije
- Po dalších 30 min se může sklízet. Na pole se vejdou dvě kytky. Dohromady mívají okolo **10 paliček chmelu**.

Víno – Doba růstu 1h

- Nejprve se musí postavit vinice
- Poté se zasadí semínka a pořádně zalejí.
- Po 30 min se obtočí rostlinka již s vínem.
- po dalších 30 min se může sklízet. Na pole se vejdou dvě kytky. Dohromady mívají okolo **5 hroznů**.

Tráva z bažin

Přivolání snu – Doba růstu 30 min

- Nejprve se musí zasadit semena a pořádně zalít. Po 5 - 10 min vyrostou rostliny
- Po 30 min se může sklízet. Na pole se vejde 5 kytek. Z každé se sklídí a usuší cca **1g**

Mladý novic – Doba růstu 30 min

- Nejprve se musí zasadit semena a pořádně zalít. Po 5 - 10 min vyrostou rostliny
- Po 30 min se může sklízet. Na pole se vejde 5 kytek. Z každé se sklídí a usuší cca **1g**

Severní soumrak – Doba růstu 1h

- Zasadí se semínka a pořádně zalejí.
- po cca 30 min se pole opět zaleje a vyrostou již rostlinky.
- Po dalších 30 min se může sklízet. Na pole se vejde 5 kytek. Z každé se sklídí a usuší cca **1g**

Písky varantu – Doba růstu 1h

- Zasadí se semínka a pořádně zalejí.
- po cca 30 min se pole opět zaleje a vyrostou již rostlinky.
- Po dalších 30 min se může sklízet. Na pole se vejde 5 kytek. Z každé se sklídí a usuší cca **1g**

Rostlina bobu

Tato rostlina je oproti ostatním velmi specifická. Nepěstuje se kvůli výtěžnosti, ale pouze v době, kdy pole odpočívá. Rostlina není náročná na pěstování a kromě zasazení se o ní farmář nemusí starat. **Jako jediná z rostlin nepožaduje při svém růstu dusík (N)**. Jakmile rostlina vyrostе, vždy se zaorá do pole a tím mu dodá nové živiny. **Pěstování bobu má dvě fáze**. Po první fázi můžu růst bobu ukončit, či můžu bob nechat projít i druhou fází a získat tak potřebné živiny pro půdu.

Fáze A – Doba růstu 30 min

- Zasadí se bob
- Po 30 min se bob může do půdy zaorat a uvolní při tom prvek dusíku (N). Pokud se bob nezaorá, uvolní do půdy pouze prvek Ca.

Fáze B – Doba růstu 30 min

- Navazuje na fázi A. Pokud se bob nezaorá do půdy, uvolnil prvek Ca.
- **Pokud se v půdě vyskytuje prvek Ca, bob zahájí svůj růst rovnou fází B.**
- Po 30 min se bob může do půdy zaorat a uvolní při tom prvky N, P, K a dostaneme tak základní rozložení živin v půdě.

Stromy

Kromě rostlin, má tedy farmář možnost **pěstovat i stromy a sklízet z nich ovoce**. Všechny ovocné stromy se dělí do dvou skupin, dle jejich požadavků na pěstování. Jsou to **skupiny základních stromů a exotických stromů**. Mezi základní stromy patří např. jabloň, hrušeň, třešeň atd. Mezi exotické stromy patří mandarinka, citronovník, banánovník atd. Každá skupina potřebuje pro svůj růst jiné prvky v půdě. **Vlastnosti půdy se počítají v celé stromové školce**, proto se v jedné školce mohou ideálně pěstovat stromy pouze z jedné skupiny, jelikož pro ni budou vhodnější vlastnosti půdy. Poté co strom vyrostе, může se školka odstranit, strom označit a již je brán jako součást sadu.

Každý strom **při svém růstu spotřebuje z půdy dusík (N)**. Dusík (N) spotřebuje také při každé své úrodě. **Při růstu strom potřebuje ještě jeden z prvků (P nebo K)** dle skupiny, z které pochází. Tento prvek je při růstu vyčerpán, avšak místo něj je do půdy **uvolněn vždy prvek vápníku (Ca)**. Strom prvek vápníku (Ca), při růstu nijak neovlivňuje, avšak při plození prvek umožňuje stromu rodit i přes nedostatek základních prvků (P nebo K).

I když prvek vápníku (Ca) umožní stromu rodit, nebude úroda nikdy tak bohatá jako s využitím základního prvku (P nebo K, bez Ca). Reálně bude úroda cca poloviční. **Dokonce když je při plození přítomen prvek vápníku (Ca) má vždy přednost před základními prvky (P nebo K)**. Strom při plození pak spotřebuje jak prvek Ca tak prvek P/K. Úroda však bude vždy menší, než když z půdy prvek Ca úplně odstranit.

Stromy - růst	Potřebné prvky pro růst	Uvolněné prvky do půdy
Základní	P	Ca
Exotické	K	Ca
Stromy - plození	Potřebné prvky pro růst	Uvolněné prvky do půdy
Základní	P, (Ca)	-
Exotické	K, (Ca)	-

Pěstování stromů

Teď když už známe vlastnosti půdy a stromů, můžeme se pustit do samotného pěstování. **V základě nám jde o to, aby strom při plození nepracoval s prvkem Ca a měl tak co největší úrodu**. Možností jak toho dosáhnout je více a záleží na farmáři, jaké zrovna využije. Buďto může využít rostlinu bobu, kterou nasázím v okolí stromu, či hnojivo získané od Alchymisty.

Jako první se při pěstování stromů musí postavit školka. To je vlastně dřevěná ohrada kolem stromu, který v budoucnosti prohlásím za ovocný. **Je potřeba vybrat vždy vhodný strom s dostupnými větvemi, kvůli věšení a sklizení budoucích plodů**.

Ze začátku je třeba se o strom, stejně jako o rostliny starat dle instrukcí níže. Později když strom vyroste se školka odstraní a strom se **označí cedulí s názvem ovocného stromu**, který zastupuje. Stane se součástí sadu. V tu chvíli začne strom plodit, dle momentálních vlastností půdy, na které roste. Zde je třeba se o strom opět do začátku postarat dle instrukcí níže.

*Takže pokud vytvoříme školku na půdě, v které nikdo nepěstoval, máme k dispozici základní rozložení živin v půdě. Ta obsahuje jak prvek **P** tak prvek **K**. Budeme se snažit vypěstovat jabloň. O tu se musíme chvíli starat a poté nechat růst, dle instrukcí níže. Při růstu jabloň vezme z půdy prvek **P** a dodá **Ca**. Také si vezme **N**. Prvek **Ca** se nenačítá, takže buď v půdě je nebo není.*

Dusík (N)	Draslík (K)	Fosfor (P)	Vápník (Ca)
-		-	

*Nyní nám strom vyrostl do plné krásy. Je třeba odstranit školku a strom označit cedulí. Aby začal plodit je nutné se o něj chvíli starat. V tomto případě však v půdě chybí prvek **N** a **P**, takže je nejprve třeba ho do půdy dodat pomocí bobu, či hnojiva. Dále máme v půdě prvek **Ca**, díky tomu by sice strom nějakou úrodu měl, ale byla by zhruba poloviční. Proto se rozhodneme z půdy **Ca** odstranit, abychom měli co největší úrodu. Pro odstranění prvku **Ca** a doplnění prvků **P** a **N** můžeme v okolí stromu zasadit bob, či použít hnojiva.*

*K odstranění **Ca** použijeme tedy **bob**. Díky tomu, že půda obsahuje prvek **Ca** začne nám bob růst rovnou **fází B**. Poté, co vyroste a rostlinu zaoráme do půdy poblíž stromu, bude rozložení živin následující:*

Dusík (N)	Draslík (K)	Fosfor (P)	Vápník (Ca)
			-

*Nyní již můžeme přistoupit k samotným plodům jabloně. Rozložení prvků v půdě je optimální. Postarám se o jabloň a ta začne plodit. V průběhu růstu plodů na jabloň navěším makety plodů, které je znázorňují a na konci času, až budou plody zralé je opět sklídím. Po sklizni my strom z půdy vezme **N** a **P** a nic do ní nedodá.*

Dusík (N)	Draslík (K)	Fosfor (P)	Vápník (Ca)
-		-	-

*Jak je vidět půda je dosti vyčerpaná a je třeba jí **nechat odpočinout** aby načerpala živiny. Vše samozřejmě můžu urychlit vhodnými hnojivy. V základním postupu, bych však do půdy nyní zasadil **bob** a nechal ho projít **oběma fázemi** a následně kolem stromu zaoral. Půda by pak dosáhla základního rozložení živin a byla by připravena pro opakované maximální plazení bez prvku **Ca**.*

Seznam stromů

Základní - Mezi základní stromy patří stromy jako Jabloň, Hrušeň, Třešeň, Švestka, Ořech atd. Klasická sklizeň se u nich pohybuje okolo **5ks** (*Seznam stromů k vypěstování se vždy aktualizuje, dle nakoupených surovin do hry*)

Exotické - Mezi exotické stromy patří stromy jako Mandarinka, Broskvoň, Meruňka, Banánovník, Nektarinka atd. Klasická sklizeň se u nich pohybuje okolo **5ks** (*Seznam stromů k vypěstování se vždy aktualizuje, dle nakoupených surovin do hry*)

Princip pěstování všech stromů z obou skupin je stejný, nerozlišuje se zda pěstujete Jabloň nebo Meruňku. Rozdíl plyne pouze pro prvky, které strom požaduje při růstu a plození. Proto nelze pěstovat stromy z různých skupin v jedné školce, jelikož vyžadují jiné prvky. Rozlišují se tu tedy dvě základní fáze a to růst a plození.

1) **Fáze růstu**

- **Doba růstu 1h**

- **Nejprve se musí vytvořit školka**, ohraničující prostor budoucího stromu. Ta musí být vytvořena kolem již existujícího reálného stromu, který bude v budoucnu znázorňovat ovocný strom.
- Budoucí stromek (znázornění svázanými větvemi) **položíme do nádoby s vodou**, ve které ho necháme alespoň 10 min, aby nabral dostatek vláhy.
- **Poté je třeba vyhloubit menší jámu** (v okolí stromu) do které stromek zasadíme.
- **Zasazený stromek je třeba zasypat zeminou, promíchanou se zvířecími výkaly**, pro lepší pohnojení. Pokud hnojení výkaly vynecháme, strom nám bude růst delší dobu a v určitých případech nemusí vzrůst vůbec.
- Poté je třeba stromek **pořádně prolít vodou** a zalévat strom i v průběhu jeho růstu.
- Po 1h, při dodržení daného postupu strom vyroste do své plné krásy. **Musí být označen cedulí a odstraněna školka**. Poté je již připraven k další fázi plození.

2) **Fáze plození**

- **Doba plození 1h**

- Pro zahájení plození stromu, je třeba kromě optimálního složení půdy ještě “spouštěč”. **Ten je realizován imaginárním zastříháním větvíček stromu a vypletí půdy kolem něj**. Trvá cca 5 min a je potřeba ho náležitě zahrát. Poté strom zahajuje fázi plození.
- V počáteční fázi je třeba strom **pořádně prolít vodou** a v náhodných časových intervalech strom zalévat.
- Po 15 min se na stromě **objeví zárodky plodů** (reálně je třeba na strom zavěsit makety plodů)
- Po celkově 1h **jsou plody zralé a je možné je sklídit**. Poté se může půda připravit na další fázi plození a pokud je připravena, spustit jí spouštěčem ve formě zastříhávání větvíček a vypletí půdy kolem stromu.

Kladné a záporné efekty

Při pěstování ovlivňuje úrodu spousta faktorů. **Mezi hlavní faktory patří píle farmáře, jak intenzivně se o rostliny, či stromy stará.** Kromě toho jsou zde další faktory jako pošlapání pole, období sucha, či naopak deštivé počasí. Také vám může půdu někdo záměrně otrávit například sírou. Faktorů je spousta a **výsledný součet hodnotí vždy hlavní farmář, pod kterého spadáte.** Ten přidává efekty k vašemu poli, přímo na centrální tabuli polí, která je umístěná ve vašem táboře. Tak se vždy u sklizně dozvíte, jaké faktory vaše pěstování ovlivnili a zda budete mít větší, menší či žádnou sklizeň. **Kromě typu faktoru se na tabulce polí zobrazuje přímo počet vypěstovaných surovin, již ovlivněný faktorem.** Takže kromě toho že zjistíte proč, budete vědět i kolik přesně úrody můžete sklídit.

Základní faktory

- **Líný farmář** – O své pole či školku, jste se moc nestarali. To má za následek snížení úrody.
- **Pilný farmář** – O své pole, či školku jste se starali poctivě a s pílí. Následek bude zvýšení vaší úrody.
- **Božský farmář** - Pod vašimi rukama pole vzkvétá do plné krásy, není absolutně co vytknout, následek bude rapidní zvýšení úrody.
- **Sucho** – A nezaprší a nezaprší, díky suchu se rostlinám tak nedařilo a vaše úroda se snížila.
- **Deštivo** – Deště víc než je zdravo, rostlinám to však prospívá a úroda bude větší než obvykle.
- **Pošlapáno** – Po vašem poli, se zřejmě přehnalo stádo volů a poničilo rostlinky, které na něm rostly. Úroda bude snížena.
- **Síra** – Vaše půda obsahuje prvek, který nedovolí rostlinám vyrůst. Pokud prvek z pole neodstraníte, nevyroste vám na něm ani plevel.

Hnojiva

Ve hře se setkáte s poměrně širokou škálou hnojiv. Základním hnojivem jsou zvířecí výkaly. Ty můžete nasbírat libovolně po herním území, jsou znázorněny nabarvenou montážní pěnou. **Pokud do půdy přidáte zvířecí výkaly, v půdě se okamžitě objeví prvek Ca. Dalším druhem hnojiv jsou lektvary esence země u nepitelné alchymie.** Zde alchymista dokáže vyrobit jakýkoliv prvek, ve formě roztoku, který když nalijete na pole, tak se přidá do rozložení živin v půdě. Tyto hnojiva stojí většinou maximálně cca 1 st. Nejlepší hnojivo je Ledek, který vám obnoví všechny živiny v půdě, díky tomu je o něco dražší než klasická hnojiva.